



# Hospital virtual desenvolvido pelo Instituto Superior Técnico

**Alunos do IST desenvolveram uma plataforma que simula o ambiente hospitalar em 3D, com principal destaque para os benefícios de uma gestão eficiente.**

■ O projecto, desenvolvido no âmbito da cadeira de Programação 3D para Simulação de Jogos do IST (Instituto Superior Técnico) - IMPROVE - visa o desenvolvimento de uma ferramenta inovadora para o ensino e formação em Business Process Modeling (BPM), no con-

texto do serviço de urgência de um hospital virtual. Deste modo, o Instituto Superior Técnico vai realizar, no próximo dia 21 de Junho, pelas 15h00, a sessão de apresentação dos trabalhos desenvolvidos pelos alunos da disciplina de Programação 3D para Simulação de Jogos, onde será demonstrada a potencialidade da inserção de jogos e simuladores na formação na área de gestão no contexto da saúde, trazendo ferramentas inovadoras para esta área.

## Aposta de futuro

Este foi o tema para o projecto curricular proposto pela Cláudia Ribeiro, aluna de doutoramento do Instituto Superior Técnico. A ferramenta desenvolvida coloca o utilizador no papel de um director de um serviço de urgência, sendo este responsável

pela reestruturação do serviço de urgência. Nomeadamente, o jogador poderá modelar o processo de triagem relativo ao funcionamento do serviço e perceber através de simulação os resultados a nível de custos, tempos e qualidade de serviço. Estas plataformas, entre várias vantagens, permitem a simulação em ambiente controlado, de contextos que pelo seu custo ou perigo, são impossíveis de simular na vida real. O projecto reuniu o apoio e acompanhamento científico do grupo Visualization and Intelligent Multimodal Interfaces do INESC-ID, no contexto da Rede de Excelência Europeia em Jogos Sérios denominada GALA. Com a presença de diversas empresas na sessão de apresentação, esta ferramenta torna-se assim numa excelente forma de ligar a universidade ao mercado de trabalho.